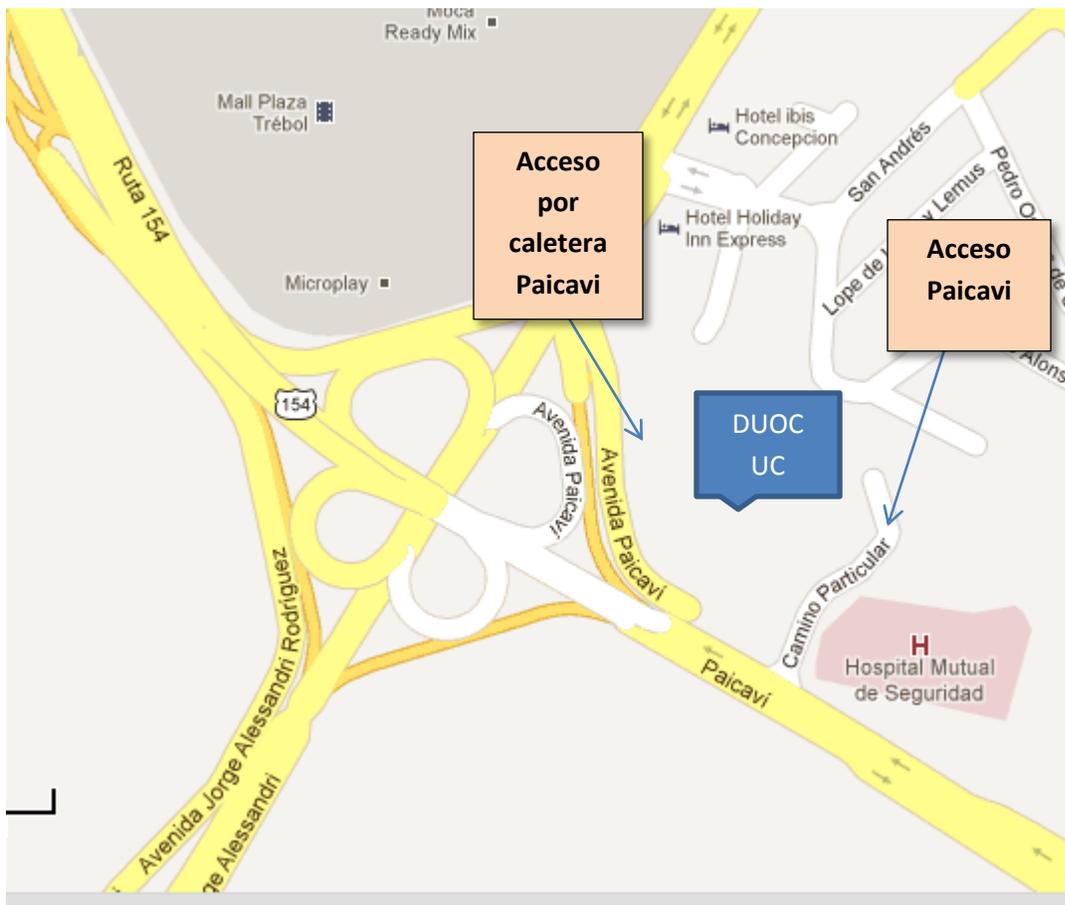


## Instrucciones para competidores GAMFEST

### Llegada a Duoc UC

- El evento comienza el registro de los asistentes a las 11:00 Horas, la actividad se desarrollará en el tercer piso de la institución.
- La competencia comienza en cuanto exista la primera pareja conformada (individual o equipos) por lo cual
- Deben traer su cédula de identidad para su acreditación
- Los alumnos de la REDCOL tendrán su distintivo diferente a los asistentes externos, todos deben estar previamente registrados en la página
- Una vez registrados podrán acceder a los laboratorios
- Se jugará con los equipos de la institución, no se aceptarán equipos externos, ni versiones diferentes de los juegos para el evento.



### **De la Competencia**

Cada Jugador, deberá escoger en que juego participar. En caso de juegos por equipos deberán registrarse juntos y escoger un nombre de equipo. Esto no excluye al jugador que pueda seguir participando del evento pero fuera de competencia en otros juegos.

Para cada juego existirá un árbitro que decidirá en caso de existir alguna situación anómala

Las competencias se desarrollarán en modalidad de eliminación a 3 rondas en etapas primarias y a 5 rondas en semifinales y final

### **IMPORTANTE**

- Para los alumnos de colegios menores de edad, y/o de cursos inferiores a 3ro y 4to medio, se recomienda venir acompañados y retirados por sus padres, además de contar con una adecuada coordinación de su hijo por celular. Duoc UC no se responsabiliza por situaciones que se puedan generar fuera del marco de la competencia y cualquier hecho fortuito que pueda ocurrir durante la misma.
- Cada participante es responsable de sus pertenencias personales

**Recuerden que el principal objetivo es divertirse y pasar un momento de sano esparcimiento.**

Consultas a: [asepulvedam@duoc.cl](mailto:asepulvedam@duoc.cl)